REGULAMIN KONKURSU
„ARCHITEKCI PRZYSZŁOŚCI" w Minecraft

§1
POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Konkurs jest organizowany pod nazwą „**ARCHITEKCI PRZYSZŁOŚCI" w Minecraft.**
2. Organizatorem Konkursu jest Urząd Miasta Legionowo ul. marsz. Józefa Piłsudskiego 41, 05-120 Legionowo, zwany dalej „Organizatorem", partnerem konkursu jest: Szkoła Giganci Programowania Sp z o. o., zwana dalej „Partnerem".
3. Prace można nadsyłać do dnia 14.05.2021 roku. Rozdanie nagród w konkursie odbędzie się 31.05.2021 o godz. 12:00 w Urzędzie Miasta Legionowo (Ratusz).

§2
CEL KONKURSU

Konkurs „Architekci przyszłości**"** ma na celu:
1) Zainteresowanie i poszerzenie wiedzy dzieci i młodzieży o obiektach architektury znajdujących się na terenie miasta Legionowo.

2) Promocję miasta w sposób innowacyjny.

3) Rozwinięcie kompetencji cyfrowych dzieci i młodzieży poprzez wykorzystanie gry do projektowania obiektów przestrzennych.

4) Wskazanie na edukacyjny wymiar gier.

§3
WARUNKI I ZASADY UCZESTNICTWA W KONKURSIE

1. Uczestnikiem Konkursu („Uczestnik") może być każde dziecko w wieku 7-13 lat mieszkające w Legionowie i na terenie powiatu legionowskiego;
1) Uczestnicy biorą udział w Konkursie za zgodą swojego przedstawiciela ustawowego lub opiekuna prawnego, posiadającego pełną zdolność do czynności prawnych;
2) Uczestnik konkursu nie jest członkiem rodziny Organizatora konkursu / osoby zatrudnionej w Urzędzie Miasta;
2. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest łączne spełnienie następujących warunków:
1) uczestnik biorący udział w Konkursie musi spełniać kryterium wiekowe, o którym mowa w ust.1.
2) uczestnik biorący udział w Konkursie przesyła na adres email: kultura@um.legionowo.pl *plik graficzny w formacie jpg, png, bmp, przedstawiający 2 ujęcia projektu wykonanego zgodnie z poniższą instrukcją:*
Stwórz w Minecraft swoją wizję Legionowa przyszłości, przestrzeń kojarzącą się z Legionowem. Może to być budowla, pomnik, park lub inne wybrane miejsce. Zrób 2 zrzuty ekranu swojego projektu, podpisz, co przedstawia i wyślij na adres: *kultura@*um.legionowo.pl.
3) e-mail musi być opatrzony metryczką dziecka (Uczestnika) zawierającą następujące informacje: imię i nazwisko, imię i nazwisko opiekuna, telefon do kontaktu;
4) e-mail musi zawierać oświadczenie o wyrażeniu zgody na warunki przedstawione w niniejszym Regulaminie oraz zgodę na publikację i dalsze wykorzystanie prac uczestnika przesłanych na Konkurs.

§3
NAGRODY

1. Do oceny nadesłanych prac Organizator powołuje Komisję Konkursową złożoną z przedstawicieli Organizatora oraz Partnera. Dla laureatów Konkursu przewiduje się następujące nagrody:

1) 1. miejsce - kurs programowania dla dzieci – wybrany poziom o wartości 325 zł;
2) 2. miejsce - kurs programowania dla dzieci – wybrany poziom o wartości 280 zł;
3) 3. miejsce - kurs programowania dla dzieci – wybrany poziom o wartości 260 zł;
4) drobne upominki i dyplomy dla każdego Uczestnika

2. Organizator przewiduje również Nagrodę Publiczności. Laureatem zostanie uczestnik, którego praca uzyska największą liczbę głosów w otwartym głosowaniu za pośrednictwem strony internetowej Urzędu Miasta Legionowo: legionowo.pl., na której zostaną umieszczone wszystkie prace w losowej kolejności, **bez podawania danych autora,** w celu przeprowadzenia głosowania na Nagrodę Publiczności.
3. Wszelkie wątpliwości dotyczące zasad Konkursu, interpretacji i postanowień tego Regulaminu rozstrzyga Organizator oraz Partner.
4. Zdobywcy nagród zostaną powiadomieni o wygranej poprzez zamieszczenie stosownej informacji na platformie Organizatora oraz Partnera.
5. Przekazanie nagród nastąpi w dniu 31.05.2021 o godz. 12:00 w Urzędzie Miasta Legionowo (Ratusz). Za przekazanie nagród odpowiedzialny będzie Organizator oraz Partner .
6. Komisja konkursowa zastrzega sobie możliwość innego podziału nagród niż określone w ust.1.

§4
DANE OSOBOWE UCZESTNIKÓW KONKURSU

1. Warunkiem udziału w Konkursie jest podanie przez Uczestnika Konkursu prawdziwych danych osobowych, tj.: imienia, nazwiska, adresu, adresu konta poczty elektronicznej, numeru tel. Kontaktowego, niezbędnych do przekazania nagrody.
2. Przystępując do Konkursu i akceptując niniejszy Regulamin Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie podanych przez niego danych osobowych przez Organizatora oraz Partnera. Dane będą przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia Konkursu oraz w związku z wydaniem nagrody.

§5
POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator ma prawo do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie. Dotyczy to w szczególności zmian terminów poszczególnych czynności konkursowych. W takim przypadku zmieniony Regulamin będzie obowiązywał od czasu opublikowania go na: legionowo.pl.

2. Przystępując do konkursu Uczestnik akceptuje niniejszy regulamin, w szczególności oświadcza, co następuje:
1) posiada pełnię praw autorskich do zgłoszonej pracy;
2) prace zostały wykonane osobiście przez uczestnika i nie są kopią prac stworzonych przez inne osoby;
3) nie narusza praw autorskich osób trzecich;

4) nie narusza dóbr osobistych osób, które zostały na nich przedstawione oraz innych dóbr prawnie chronionych.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za naruszenie praw autorskich osób trzecich przez uczestników konkursu.

§6

Regulamin wchodzi w życie z dniem podpisania.

Załącznik nr 1

Konkurs „„ARCHITEKCI PRZYSZŁOŚCI” w Minecraft.

METRYCZKA PRACY CO PRZEDSTAWIA PRACA

IMIĘ I NAZWISKO AUTORA / AUTORÓW PRACY

IMIĘ I NAZWISKO OPIEKUNA

NR TEL DO KONTAKTU

ADRES E-MAIL:

* OŚWIADCZENIE, ŻE PROJEKT ZOSTAŁ WYKONANY PRZEZ DANĄ OSOBĘ (§5).